**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА «МИР ТРУДА»**

**1. Введение:**

* Цель данного проекта заключается в создании образовательной игры, ориентированной на молодое поколение, с целью развивать интерес к различным рабочим профессиям. Игра представляет собой симулятор труда на фабриках и заводах, включая разнообразные мини-игры, которые помогут ознакомить игроков с разными аспектами производства.

**2. Основные задачи:**

* Привлечение внимания к трудовым профессиям среди молодежи.
* Обучение основам работы на заводах через увлекательные мини-игры.
* Формирование положительного отношения к труду и развитие профессиональных интересов.

**3. Описание функционала:**

* Главное меню: Игрок сталкивается с различными опциями, такими как начало игры, настройки и выход. Главное меню служит центром управления для перехода к различным сценам игры.
* Настройки: Позволяют игрокам выбирать уровень сложности, адаптируя игровой процесс к разным навыкам.
* Лобби: Игровой интерфейс, предоставляющий доступ к разным локациям (профессиям). Игрок может выбрать, в какую мини-игру ему хочется погрузиться.
* *Мини-игры:*
* "Весёлый Фермер": Игрок становится фермером, управляет фермой и в весёлой форме участвует в сборке урожая.
* "Строительный Тетрис": В этой мини-игре игрок занимается строительством, используя принципы тетриса для размещения блоков и создания структур.
* "Авиаконструктор": В этой мини-игре игрок занимается сборкой самолёта из данных деталей.

**4. Структура приложения:**

* mainMenu(): Главное меню, отображающее кнопки для начала игры, настроек и выхода.
* settings(): Окно с игровыми настройками, включая выбор сложности.
* difficult(): Окно с выбором уровня сложности.
* gameLobby(): Лобби, предоставляющее доступ к разным профессиям.
* HappyFarmer(): Мини-игра "Весёлый Фермер".
* BuilderTetris(): Мини-игра "Строительный Тетрис".

**5. Технологии и Инструменты:**

* Язык программирования: Python.
* Игровой движок: Pygame для создания графики и обработки событий.
* Модули: Отдельные модули разработаны для каждой мини-игры, обеспечивая модульность и расширяемость.

**6. Выводы и перспективы:**

* Проект "Мир труда" успешно реализован, предоставляя уникальный подход к образовательным играм. Внедрение дополнительных профессий, уровней сложности и сотрудничество с образовательными учреждениями могут дополнительно обогатить опыт игроков и усилить образовательный аспект проекта. Данная инициатива может служить отличным инструментом для формирования позитивного восприятия труда и развития профессиональных интересов среди молодежи.